

w w w c l a s s o f 9 9 d e  
**ZAUBERWÜRFEL**

Informationen

Copyright © Immanuel Kant Gymnasium  
Herzogstr. 75  
42579 Heiligenhaus  
1997  
Alle Rechte vorbehalten.

*Achtung: Dies ist eine überarbeitete Fassung des Originaltextes den sie in der Datei „zauber.nfo“ vorliegen haben. Diese ursprüngliche Version wurde mit einem DOS-Texteditor erstellt und enthält daher unter Umständen etliche Darstellungsfehler.*

Surfen sie mal zu  
oder schreiben sie eine Mail an

[www.classof99.de](http://www.classof99.de)  
[redaxion@classof99.de](mailto:redaxion@classof99.de)

**Das Team**

Adi (alias Christof)  
Andreas  
Karsten  
Melanie

Michael  
Michael  
Rici  
Tobias

**Das Spiel**

Sie haben sich für ein hochwertiges Produkt aus dem Immanuel Kant Gymnasium entschieden. Mit Zauberwürfel haben Sie das schärfste, realistischste und aufwendigste Spiel, um Drehungen, Farben und Verzweifelungen, aller Zeiten in ihrem Besitz. Wer dieses Spiel wenigstens einmal in seinem Leben gespielt oder nur gesehen hat, der hat den Meilenstein in der modernen Spielewelt auf dem PC hautnah miterlebt. Fachleute behaupten das Spiel wäre schon in die Geschichte eingegangen, als es noch gar nicht existierte.

Durch die sehr aufwendige und hoch leistungsfähige Programmierung des Spiels ist eine optimale Performance auf einer großen Reihe verschiedenster Computersysteme möglich (wenn nicht, kaufen Sie sich 'nen neuen Rechner).

Die einfache Handhabung macht es selbst den unterbelichteten Personen möglich in den Genuss dieses großartigen Spieles zu kommen. Es bietet eine Vielzahl verschiedener Möglichkeiten und macht es so immer wieder interessant. Nach einer fast zehnjährigen Beobachtung des Marktes konnten die optimalen Möglichkeiten determiniert und so die individuellen Bedürfnisse eines jeden abgedeckt werden. Nachdem unsere Marktforschungsabteilung ihre Resultate weitergeleitet hatte, konnte sich eines der besten (oder vielleicht sogar das beste?) Teams der Welt an die Arbeit machen und beginnen die erste Testversion von ZAUBERWÜRFEL zu erschaffen. Durch eine kontinuierliche Weiterentwicklung

Über fünf Wochen hinweg konnte man den ständig wachsenden Anforderungen der Benutzer gerecht werden und sie schließlich und letztendlich sogar weit Übertreffen, denn unser Motto heißt:

*Das Beste ist vielleicht gerade mal gut genug!*

Das Ergebnis dieser professionellen und grandiosen Arbeit wird nun wahrscheinlich ein wichtiger und weltbewegender Teil ihres Lebens werden.

Viel Spaß mit:

⇨ ZAUBERWÜRFEL ⇨

**Wichtige Hinweise:**

**BENUTZUNG AUF EIGENE GEFAHR**

Dieses Programm basiert auf unzähligen Datenstrukturen. Bei Benutzung des Programms könnten bei exotischen Systemen, durch einen Programmfehler oder durch ein Unglück Hardware, Software und gespeicherte Daten des PC irreversibel beschädigt und zerstört werden!

**DAS IKG ÜBERNIMMT KEINERLEI HAFTUNG!**

Die Ihnen vorliegende Version von Zauberwürfel ist die aller erste und kann deshalb noch einige Fehler aufweisen.

Wir bitten sie diese Fehler dann zu melden, damit diese behoben werden können und sie beim spielen nicht mehr gestört werden.

Diese Spiel wurde unter der Freeware-Idee programmiert, d.h. dass sie es uneingeschränkt benutzen und kopieren (nur mit allen Dateien) können, es aber nicht ohne vorherige Genehmigung des IKGs verändern dürfen. Im Falle einer Veränderung behält sich das IKG rechtliche Schritte vor.

Trotzdem möchten wir sie bitten uns Ihre Meinung über das Spiel mitzuteilen. Diese kann Lob, Verbesserungsanregungen sowie Kritik zum Spiel und diesem Text enthalten.

Außerdem würden wir uns freuen wenn sich dieses Spiel auf irgendwann einmal auf einer Shareware-CD befinden würde. Alle Warenzeichen sind Warenzeichen der jeweiligen Inhaber und werden vom IKG ohne Rücksicht auf freie Verfügbarkeit verwendet. Der Besitz des Quelltextes ist dem IKG sowie den Programmierern vorbehalten. Alle anderen Besitzer werden gebeten diesen zu löschen, anderen falls machen sie sich strafbar.

Die Weiterentwicklung unterliegt dem IKG und den Programmierern, wobei im Programm der Schriftzug 'IKG' enthalten sein muss!

### **Information zum Spiel**

Die Idee wurde vom Rubiks - Würfel übernommen.

Das Spiel wurde ausschließlich unter Turbo Pascal 6.0 geschrieben.

Einige Teile des Programm oder des Info-Files wurden Demos oder Sharewares nachempfunden aber nicht entnommen oder kopiert! Die Dateien wurden mit der aktuellen Sharewareversion von F-Prot auf Viren gescanned, trotzdem wird keine Garantie auf Virenfreiheit gegeben. Falls sie trotzdem einen Virus entdecken melden sie dieses umgehend dem IKG damit der Virus nicht weiter verbreitet wird. Mit der Ideeverwirklichung beschäftigte sich ein Team von insgesamt 8 Programmierern sowie einem Projektleiter, um Zauberwürfel für sie schnellst möglich zu realisieren.

Abi '99 Seite : <http://www.classof99.de>  
E-Mail : [redaxion@classof99.de](mailto:redaxion@classof99.de)

© Herbst/Winter 1997  
I K G